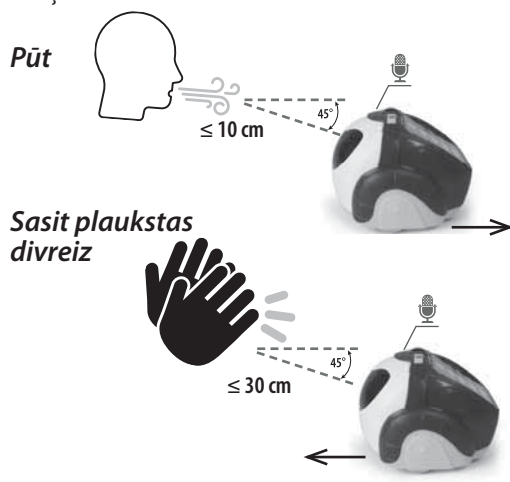


Rotaļu režīms

Šajā režīmā Bubble izklaidēsies, radot skaņas un brīvi pārvietojoties. Ik pa laikam tas uz dažām sekundēm apstāties un tā acis lēni mirgos. Kad tas notiek, vari ar to sazināties un novērot, kā tas reaģē uz skaņām!



Brīdinājums!

• Robots nereaģē uz pūšanu, plaukšķināšanu un pieprasījumiem no ierīces, kamēr tas rada skaņas vai pārvietojas. Nogaidi, līdz tas apstājas un aplūkst. Iesakām rotaļāties salīdzinoši klusā telpā. • Tas, vai robots pareizi reaģēs spēlē, izmantojot lietojumprogrammu (• režīms) un mijiedarbojoties ar pūšanu un plaukšķināšanu (• • režīms), lielākoties atkarīgs no telpas akustikas. • Rotaļlieta pārvietojas autonomi, kā arī, reaģējot uz lietotāja darbībām. Esi uzmanīgs, lai to nenomestu! Tas varētu traucēt pareizai tā darbībai. • Pēc dažām sekundēm bez aktīvas darbības rotaļlieta automātiski ieslēgsies enerģijas taupīšanas režīmā. Lai to atkal ieslēgtu, vienkārši jānospiež poga. • Lai izslēgtu rotaļlietu, pārbīdi slēdzi pozīcijā OFF (izsl.). • Nepielieto spēku riteņu mehānismam.

SPECIFIKĀCIJAS

Baterijas	3 gab. 1,5 VAA sārma baterijas (nav iekļautas)
Kustības ātrums	Apm. 25 mm/s
Rotācijas leņķis pa kreisi/ pa labi	90° ± 5°
Kustība uz priekšu/atpakaļ (minimālais attālums starp diviem punktiem uz tastaūras)	30mm +/-2mm

ROTAĻLIETU AR NOMAINĀMĀM BATERIJĀM LIETOŠANAS INSTRUKCIJA

UZMANĪBU! • Rotaļlietas daļu salikšana jāveic pieaugušajai personai. • Baterijām jābūt ievietotām, ievērojot pareizu polaritāti + un -, kas atzīmēta uz pašām baterijām. • Izlādējušās baterijas jāizņem no rotaļlietas. • Vairieties no izvairīšanās starp barošanas spailēm. • Aizliegts aizvērt kontaktus bateriju ligzdā, jo tas var izraisīt savienojumu. • Uzlādējamās baterijas pirms to uzlādēšanas ir jāizņem no ligzdas, ielādēšana jāveic tikai pieaugušas personas uzraudzībā. • Neuzlādējamās baterijas atkārtoti nav jāuzlādē. • Dažādu veidu baterijas vai jaunas un izlietas baterijas nedrīkst sajaukt kopā.

CITI IETEIKUMI: • Norītas baterijas ir bistamas, tāpēc glabājiet tās bērniem nepieejamā vietā. • Izņemot baterijas, ja rotaļlieta netiek izmantota ilgāku laiku. • Nemēģiniet ārdīt baterijas. • Nemetiet baterijas uguni.

BATERIJU ATLIKU LIKVIDĒŠANAS INSTRUKCIJA:

Simbols nozīmē, ka izlādējušās baterijas jālikvidē, vadoties pēc spēkā esošiem tiesību aktiem, kas reglamentē vides aizsardzību. Dzīvsudraba (Hg), kadmija (Cd) un/vai svina (Pb) ķīmiskie simboli, kas norādīti zem pārsvītrotas atkritumu tvertnes zīmes, nozīmē, ka baterijas sastāvā ir liels norādītās vielas daudzums. Šīs vielas ir ļoti kaitīgas apkārtējai videi un cilvēku veselībai. Pareiza bateriju likvidēšana sniedz iespēju izolēt un drošāk likvidēt kaitīgas vielas, kā arī garantēt vērtīgu izejvielu otrreizēju izmantošanu, palīdz samazināt negatīvo iedarbību uz cilvēkiem un vidi. Kopā ar sadzīves atkritumiem vai apkārtējā vidē izmestas baterijas, ievērojami paaugstina ūdens piesārņošanas risku. Saskaņā ar Eiropas Direktīvu 2013/56/EU, ir aizliegts izmest baterijas kopā ar sadzīves atkritumiem. Patērētājiem ir pienākums šķirot atkritumus, tādā veidā sniegtot iespēju atbilstoši tos kārtot un garantēt otrreizēju pielietojumu.

KĀ JĀVĒIC BATERIJU LIKVIDĒŠANA: pirms bateriju izņemšanas, garantējiet to pilnīgu izolāciju – ieslēdziet ierīci līdz baterijas pilnībā izlādēšies. Pirms bateriju izņemšanas, izņem tās no ierīces. Likvidējot baterijas, vadoties pēc spēkā esošajiem tiesību aktiem. Izmetiet baterijas speciāli tam paredzētos konteineros vai nododiet tās pilnvarotās atkritumu savākšanas centros vai tirdzniecības punktā, kur tās tiks iegādātas. Nodrošana ir bezmaksas! Nelikumīgas atkritumu likvidēšanas gadījumā tiek piemērotas sankcijas.

INSTRUKCIJAS PAR ELEKTRISKO UN ELEKTRONISKO IERĪCI, KAS PAKĻAUTS DIFERENCĒTĀI ATKRITUMU ŠĶIROŠANAI, IZMEŠANU ATKRITUMOS

SVARĪGI! Pārsvītrotās atkritumu tvertnes simbols norāda, ka Eiropas Savienības Valstīs (Dir.2012/19/EU) un tajās valstīs, kurās tiek ievēroti diferencētas atkritumu šķirošanas principi, visas produkta sastāvdaļas, kas ir atzīmētas ar šādu simbolu (vai arī tādā veidā ir atzīmētas rotaļlietas instrukcijās) ir pakļautas obligātai diferencētai atkritumu šķirošanai to tehniskā mūža beigās. Šāda veida sastāvdaļas ir aizliegtas izmest kā sadzīves atkritumus.

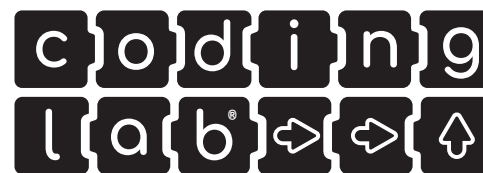
KĀ IZMEST ATKRITUMOS ELEKTRISKĀS UN ELEKTRONISKĀS IERĪCES: ir obligāti jāsavāc atsevišķi tikai tās sastāvdaļas, kas ir atzīmētas ar simbolu (vai arī, kas ir norādītas dokumentācijā, kā detaļas, kas ir pakļautas šādai procedūrai) un ir jānodod tās specializētajos atkritumu savākšanas centros, vai arī, kur tas atļauts, produkts, vēloties no tā atbrīvoties, jānodod pārdevējam analogiska produkta iegādes brīdī vai arī to drīkst nodot bez maksas, ja sastāvdaļas ārējie izmēri nepārsniedz 25 cm. Produkta lietotājiem ir svarīga loma, lai veicinātu elektrisko un elektronisko ierīču pareizu likvidēšanu to tehniskā mūža beigās. Ir arī ļoti svarīgi, lai katrs lietotājs apzinātos savu lomu un vienmēr izmestu arī elektriskos/elektroniskos atkritumus atbilstoši spēkā esošiem normatīviem, sniežot, tādā veidā, savu ieguldījumu to pareizai vadībai, un veicinot to atkārtotu lietošanu, pārstrādi un/vai atgūšanu.

UZMANĪBU! Sastāvdaļas, kas ir atzīmētas ar simbolu X satur vielas, kas ir kaitīgas apkārtējai videi un cilvēku veselībai, un tādēļ, tās ir aizliegtas likvidēt kā nešķirotus sadzīves atkritumus vai arī kopā ar citiem sadzīves atkritumiem. Produkta nepareiza likvidēšana var radīt kaitējumu apkārtējai videi un par to tiek piemērota sliktumu sankcijas. Ir aizliegts izmantot šādas sastāvdaļas nepareizā veidā un, īpaši, ir aizliegts demontēt rotaļlietas elektriskās un elektroniskās sastāvdaļas, kā arī lietot, ja tā ir bojāta. Šāda veida darbības varētu izraisīt kaitējumu veselībai.

PIEZĪME: Augstāk uzrādītā informācija attiecas tikai uz rotaļlietu sastāvdaļām, kas ir atzīmētas (vai arī kas ir norādītas dokumentācijā, kā detaļas, kas ir pakļautas šādai procedūrai) ar simbolu X.

Citas rotaļlietas sastāvdaļas (datu lapas, piedērumi utt.) un iepakojums nav pakļauts iepriekš minētajiem norādījumiem, tie jālikvidē atbilstoši veidiem, kurus paredz spēkā esošie normatīvi. Šādas sastāvdaļas nav jānodod elektrisko un elektronisko ierīču savākšanas centros vai arī nav jānodod pārdevējam brīdī, kad tiek iegādāts jauns produkts. Mājas lietotāji (neprofesionāļi) tiek lūgti sazināties ar pārdevēju, valsts iestādēm, kas risina atkritumu savākšanas jautājumus vai arī ar uzņēmuma CLEMENTONI S.p.A. Klientu apkalpošanas Centru (Tāl. +39 071 75811; fakss +39 071 7581234; e-pasts: info@clementoni.it) saistībā ar jebkāda veida jautājumiem par produkta pareizu likvidēšanu.

© Clementoni Registrācija elektrisko vai elektronisko ierīču ražotāju reģistrā – PATREIZ NOTIEK REĢISTRĀCIJA



Izglītotājiem

Robots, kas rotaļājas ar digitālu atainošanu

Bubble ir mazs, apburošs robots, kas piedāvā intuitīvu pieeju zīmēšanai tīklā, ļaujot bērnam rotaļājoties saprast atšķirību starp analogo un digitālo attēlu parādīšanu.

Robota aizmugurē ir krāsaina tastatūra ar 25 taustiņiem, kas izkārtoti 5 x 5 taustiņu tīklā. Rindas un kolonas atzīmētas ar burtiem un skaitļiem, lai varētu identificēt katru taustiņu, bet krāsas izkārtotas tā, lai tās uzreiz būtu nosakāmas. Katrs taustiņš atbilst punktam neredzamā tīklā, kurā notiek zīmēšana. Katra taustiņu virkne veido zīmējumu, ko robots radīs uz parastas A4 lapas, savienojot attiecīgos punktus. Nospiežot dažādus taustiņus, atskanēs divu oktāvu pustoņi. Tāpēc katram zīmējumam ir sava skaņa un katrs skaņdarbs rada zīmējumu.

Ir divi robota darbības režīmi. To var autonomi izmantot kā izglītojošu rotaļlietu, kas bērniem piedāvā nodarbes, vai kā mācību rīku, kas ļauj apgūt to, kā radīt attēlus tīklā, vai kā



Joonistav robot!



izvēlēties īsāko ceļu, nosakot saistību starp melodijām un zīmējumiem, pārvarot izaicinājumus, kas norādīti kartiņās, vai pat diktēt tekstus digitāli.

Lai arī katru nodarbi var veikt bez jebkādiem papildlīdzekļiem, ir speciāla robota lietojumprogramma viedtālrunim un planšetdatoriem, kas uzlabo lietotāja pieredzi, ļaujot zīmēt ar pirkstu un radīt nodarbes un zīmējumus, lai uzlabotu komplektā iekļautajās kartiņās norādīto un tā didaktisko potenciālu.

Alessandro Bogliolo



Prof. Alessandro Bogliolo
- Profesors Urbino Universitātē, Itālijā, darbojas informācijas apstrādes sistēmu jomā.
- Viņš arī ir Eiropas kodēšanas nedēļas koordinators un CodeMOOC autors.

Profesors Alessandro Bogliolo (Alessandro Bogliolo) darbojās šajā projektā kā konsultants, nodrošinot vadlīnijas, informāciju un saturu programēšanas režīmiem.

"Robota konstruēšana un programēšana ir radošas darbības, kas uzlabo mūsu iztēli un inteligenci."

Alessandro Bogliolo

Clementoni S.p.A.
Zona Industriale Fontenoce s.n.c.
62019 Recanati (MC) Italy
Tel.: +39 071 75811
www.clementoni.com

Vxxxxx

Izlasiet komplektā iekļauto instrukciju un saglabājiet to, lai vēlāk varētu pārlasīt.

Clementoni

Komplektā:

1 robots Bubble

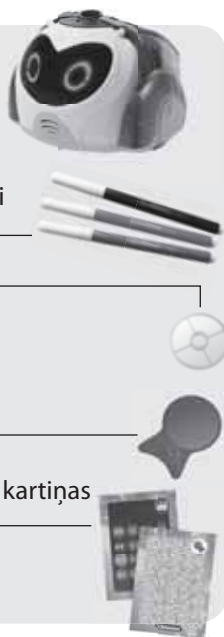
3 Carioca® Joy
izmazgājami flomāsteri

1 caurspīdīgs disks

1 maģiska lēca

33 gab. mistisku attēlu kartiņas

1 gab. instrukcija



Izstrādājums



Bateriju ievietošana

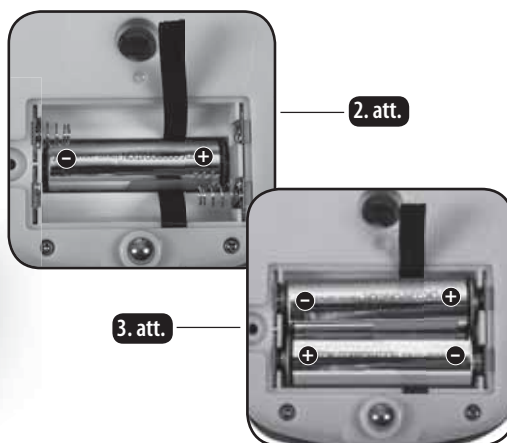
Rotaļlieta darbojas ar 3 gab. AA LR6 1,5 V baterijām (nav iekļautas) un tās darbināšanai jāizmanto tikai iepriekš norādītā veida baterijas.

BRĪDINĀJUMS! Bateriju ievietošana jāveic pieaugušajam.

1. Pārlicinieties, ka rotaļlieta ir izslēgta (slēdzis ir pozīcijā OFF (izslēgts)).
2. Izskrūvējiet skrūvi ar skrūvgriezi un atveriet bateriju nodalījumu (1. att.).



3. Izņemiet izlietotās baterijas.
4. Ievietojiet 3 gab. AA LR6 baterijas atbilstoši bateriju nodalījumā un 2. un 3. attēlā norādītajai polaritātei. Ievietojiet sloksni aiz baterijām, atstājot vienu galu brīvu, kā parādīts tālāk norādītajā attēlā virknē: šādi, atkal nomainot baterijas, būs tikai jāpavelk aiz sloksnītes.



5. Aizskrūvējiet bateriju nodalījumu, pārlicinoties, ka skrūves ir cieši pievilktas. Novietojiet rotaļlietu uz līdzenas virsmas un ieslēdziet to, pārbīdot attiecīgo slēdzi vēlamajā režīmā.

Kā rotaļāties

Zīmēšanas režīms (•)

Šajā režīmā var zīmēt, izmantojot tastatūru vai mijiedarbojoties ar speciālo lietojumprogrammu.



Flomāstera pareiza ievietošana



1. Piestiprinā caurspīdīgo disku apakšējai atveres daļai.



2. Ievieto flomāstera bez korkiņa tā, lai rakstīšanai paredzētais gals būtu pavērsts leļup. Iebīdi flomāstera leļup līdz galam, līdz rakstīšanai paredzētais gals pieskaras diskam.



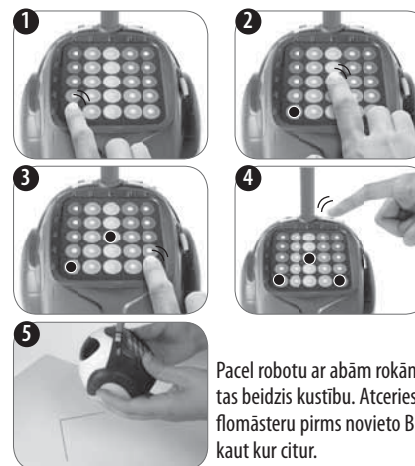
3. Izņem disk un ieslēdz robotu.

Nem vēā! • Neatstāj flomāstera ievietotu ilgāk nekā tas nepieciešams, lai novērstu, ka tas uz lapas atstāj krāsainas pēdas. • Robots paredzēts, lai darbotos ar tikai ar Carioca® Joy flomāstera. • Iesakām vienmēr ar līmlenti piestiprināt lapu pie galda.

Zīmēšana uz tastatūras

Lai radītu zīmējumu, vienkārši piespied taustiņus uz robota tastatūras. Pirmais punkts, ko nospiedīsi, būs sākuma punkts, nospiežot nākamo taustiņu, tiks sniegta nepieciešamā informācija par līnijas uzzīmēšanu starp diviem punktiem. Turpini atlasīt punktus virknē, lai radītu attēlu. Kad kods ir gatavs, novieto robotu ar tajā ievietotu flomāstera uz lapas un nospied pogu V, lai sāktu.

Piemērs



Pacel robotu ar abām rokām, kad tas beidz kustību. Atceries izņemt flomāstera pirms novieto Bubble kaut kur citur.

Vari izmantot pogu X, lai atceltu iepriekš ievadīto punktu virkni (kad robots atrodas miera stāvoklī) vai pārtrauktu kustību, kamēr notiek komandas izpilde (kad robots jau pārvietojas).

Nem vēā! • Maksimālais darbību skaits katrā virknē ir 64. • Virkni, kas jau uzzīmēta, var atkārtot, nospiežot pogu V; neaizmirsti, ka robots vienlaikus iegaumē tikai vienu kustību virkni, tāpēc, sākot jaunu virkni, iepriekš iegaumētā tiks pārrakstīta. • Nepieciešamais laukums uz lapas un zīmējuma sākuma punkts tiks sniegts pirmā atlasītā elementa koordinātu veidā (burts un skaitlis).

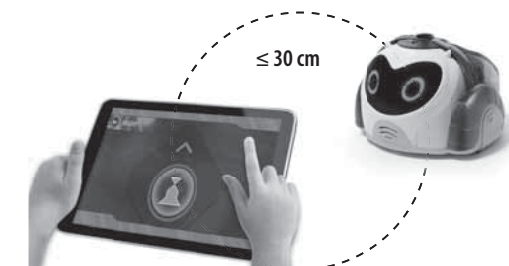
Kartiņu spēle

Iepazīsti programmēšanu, rotaļājoties ar kartiņām. Sāc ar visvienkāršākajām, ar tām, uz kurām ir vismazākais burbuliņu skaits uz pelēkā fona. Ievadi kodu un ļauj robotu to uzzīmēt. Tad izmanto maģisko lēcu kartiņas otrā pusē, lai atklātu figūru. Salīdzini to ar zīmējumu: ja attēls atšķiras, tas nozīmē, ka notikusi programmēšanas kļūda un jāsāk vēlreiz no sākuma.



Rotaļšanās ar lietojumprogrammu

Meklē bezmaksas lietojumprogrammu **Bubble robot**, lai papildinātu rotaļāšanos ar mijiedarbību ar robotu, izmantojot viedtālruni vai planšetdatoru.



Nem vēā! Lietojumprogramma sazinās ar robotu caur ierīces skaļruni. Pārlicinies, ka ierīces audio režīms ir aktīvs un ievēro lietojumprogrammā sniegtās instrukcijas.